

Kreativität im Requirements Engineering (10.07.2018)

Gruppe _____

Ihre Aufgabe in dieser Übung besteht darin, sich Anforderungen an eine Software auszudenken, die es erlaubt, **Besprechungen oder Verabredungen zu vereinbaren**. Das können Funktionen sein, aber auch nichtfunktionale Anforderungen, die die Optik oder technischen Eigenschaften betreffen. Versuchen Sie, dabei möglichst kreativ zu sein, also neue Ideen zu haben!

Führen Sie die folgenden 4 Schritte aus. Sie haben **pro Schritt 10 Minuten Zeit**.

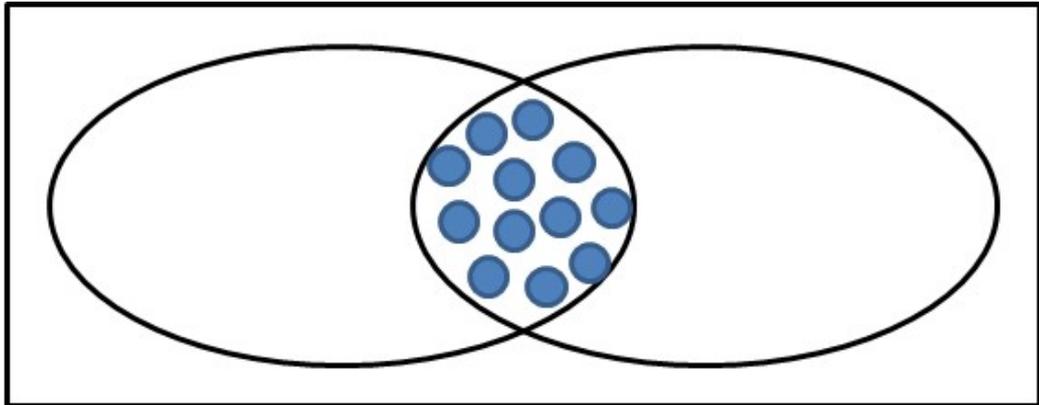
Wir unterscheiden die Sichten von zwei verschiedenen Stakeholdern auf diese Software:

- **Stakeholder SH1:** Der Organisator der Besprechung oder Verabredung.
- **Stakeholder SH2:** Eingeladene Teilnehmer der Besprechung oder Verabredung.

Gruppe 1

Schritt 1:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, die sowohl SH1 als auch SH2 benötigen.



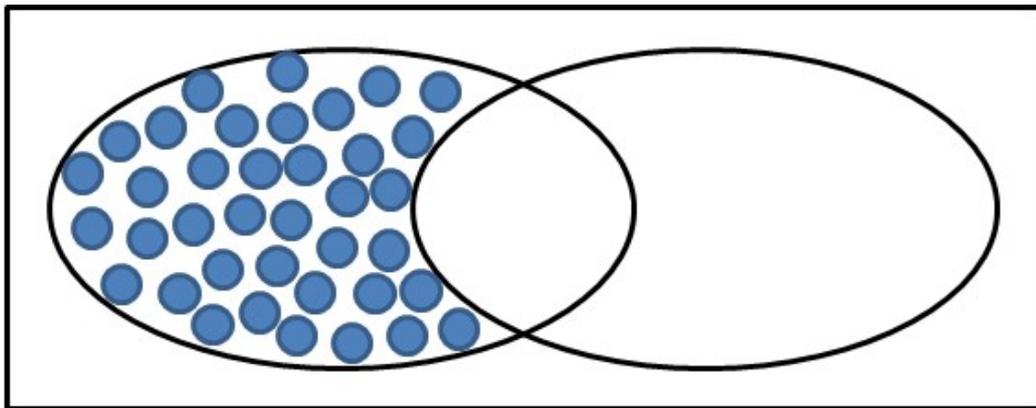
Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Gruppe 1

Schritt 2:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, die SH1 benötigt, aber nicht SH2.



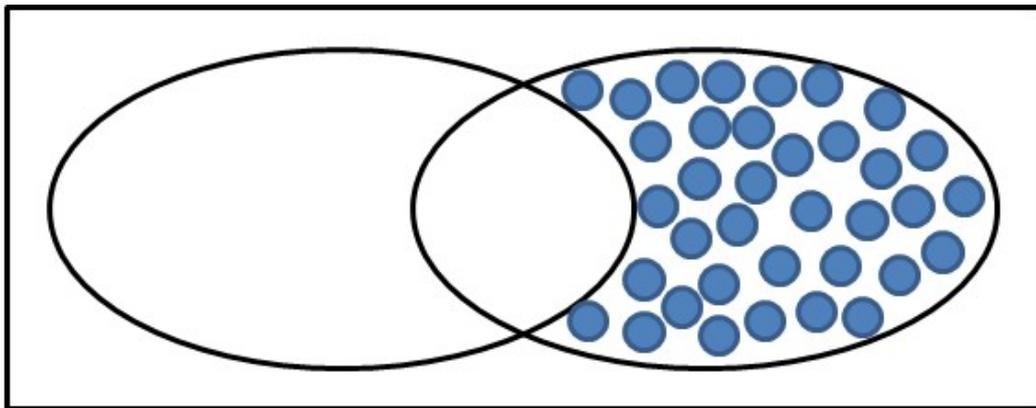
Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Gruppe 1

Schritt 3:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, die SH2 benötigt, aber nicht SH1.



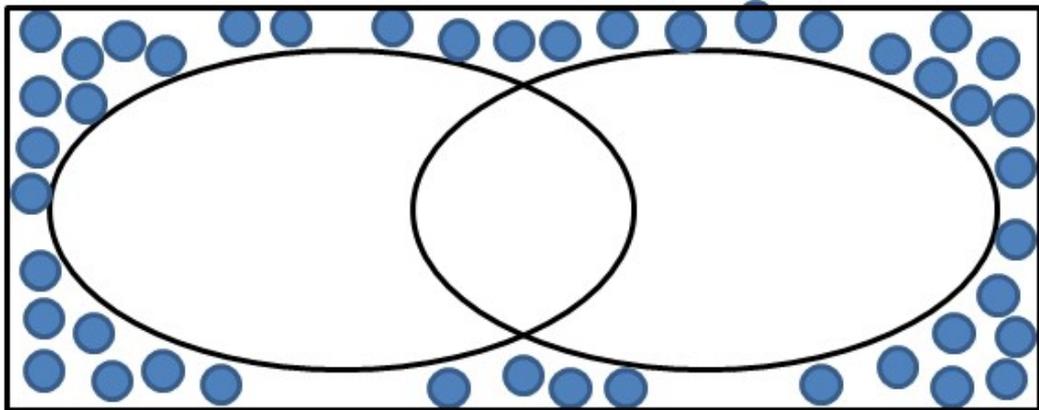
Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Gruppe 1

Schritt 4:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, die weder SH1 noch SH2 benötigen.



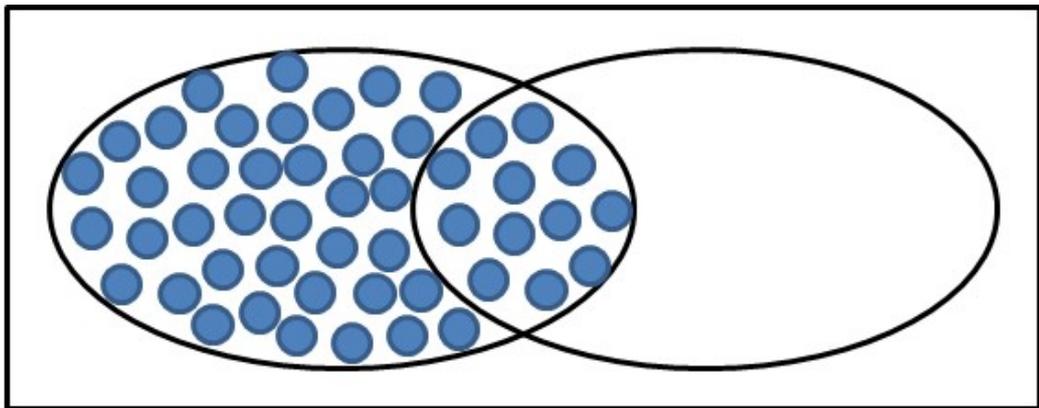
Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Gruppe 2

Schritt 1:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, die SH1 benötigt.



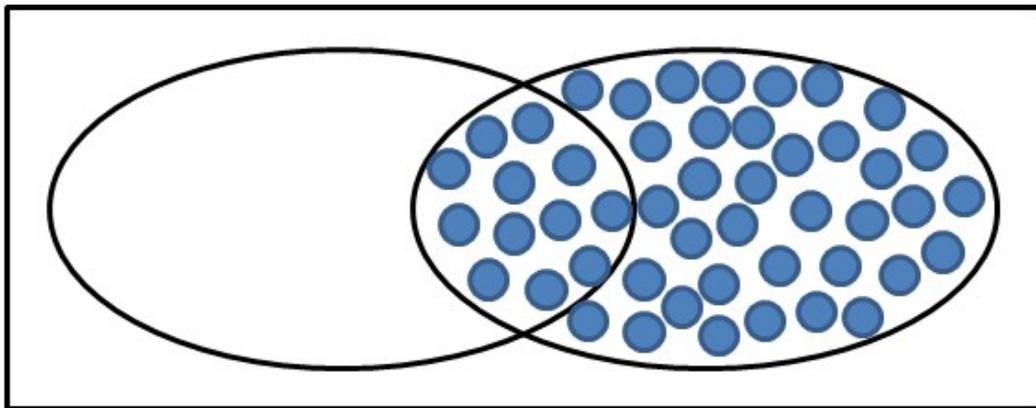
Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Gruppe 2

Schritt 2:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, die SH2 benötigt.



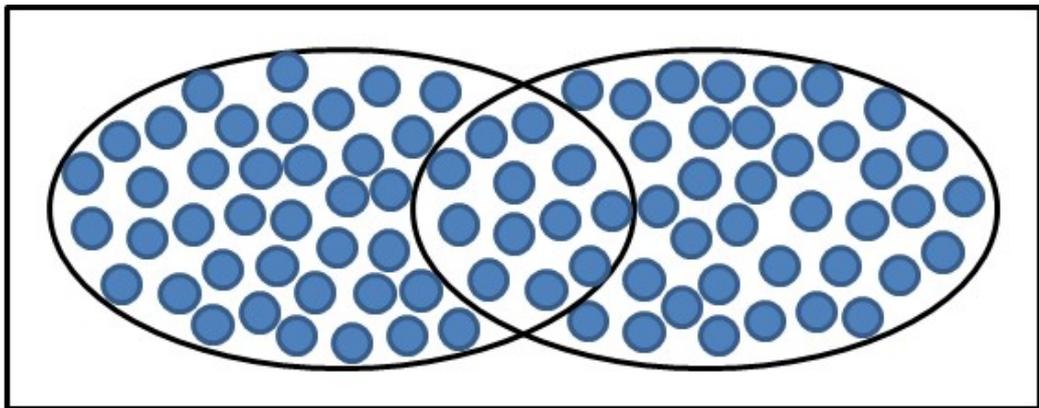
Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Gruppe 2

Schritt 3:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, die entweder SH1 oder SH2 benötigt.



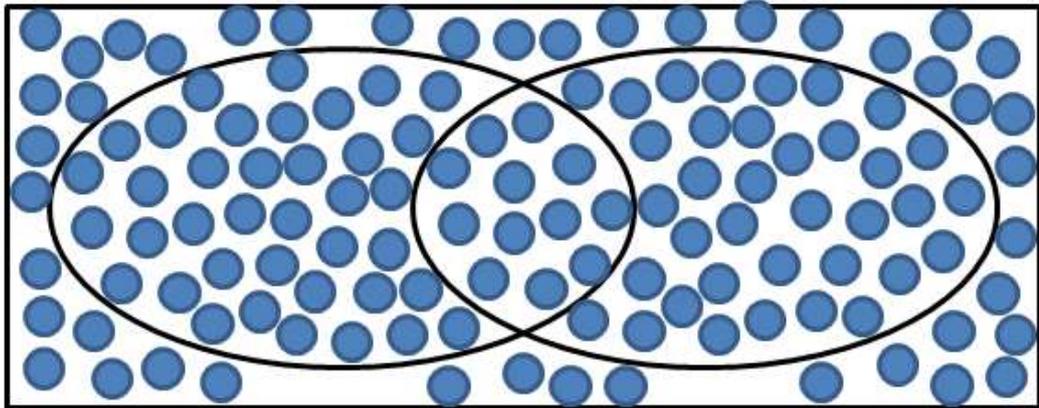
Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Gruppe 2

Schritt 4:

Finden Sie Anforderungen / Ideen, unabhängig davon, ob SH1 oder SH2 sie benötigen.



Stakeholder 1:
Organisator der Besprechung

Stakeholder 2:
Teilnehmer

Abschlussfragen

Zum Schluss habe ich noch allgemeine Fragen. Jede/r Teilnehmer/in füllt bitte einen der beiden Bögen aus.

Kreuzen Sie bitte die zutreffende Spalte an:

	Gar nicht	Eher nicht	Teils-teils	Eher ja	ja
Glauben Sie, dass Ihre Anforderungen vollständig sind?					
Glauben Sie, dass Ihre Anforderungen innovativ sind?					
Fanden Sie die Methode einfach anzuwenden?					

Haben Sie noch weitere Anmerkungen (zur Methode, zur Übung)?

Wie alt sind Sie? (in Jahren)	
Haben Sie bereits Berufserfahrung in der Software-Branche? (ja / nein)	
Was ist Ihre Muttersprache?	

Einverständniserklärung zur Mitwirkung an der wissenschaftlichen Studie „Kreativität im Requirements Engineering“

Ich bin darüber informiert worden, dass...

- ... meine Teilnahme an der Studie freiwillig erfolgt.
- ... meine Ergebnisse anonym digital gespeichert, ausschließlich für wissenschaftliche Zwecke ausgewertet und veröffentlicht werden.
- ... die Auswertung anonym erfolgt.
- ... die persönlichen Daten (Alter etc.) nur dafür verwendet werden,
 - um Eigenschaften der Teilnehmer als Gruppe zu beschreiben, z.B. durch ein Durchschnitts-, Minimal- und Maximalalter,
 - und um die Ergebnisse verschiedener Gruppen zu vergleichen, z.B. mit und ohne Berufserfahrung.
- ... dass ich bis zwei Wochen nach der Durchführung des Experiments ohne Angabe von Gründen diese Zustimmung widerrufen kann, ohne dass dadurch Nachteile für mich entstehen.

Ich erkläre hiermit meine freiwillige Teilnahme an dieser Studie.

Unterschrift Teilnehmer/in 1

Unterschrift Teilnehmer/in 2